

Piłka nożna M

1. Organizator

Organizatorem OOM-MPJM jest Polski Związek Piłki Nożnej.

2. Termin zawodów:

Sezon rozgrywkowy jesień 2014/wiosna 2015

Rozgrywki grupowe i finałowe o Puchar im. Kazimierza Deyny

Finały: czerwiec/lipiec 2015

3. Warunki uczestnictwa

W rozgrywkach grupowych i finałowych uczestniczą reprezentacje wojewódzkie złożone z zawodników w wieku 16 lat (w sezonie 2014/2015 i junior młodszy B2 - rok urodzenia 1999 i młodszy) uprawnionych do gry w klubach danego województwa.

Każdy zawodnik obowiązany jest posiadać na czas zawodów:

- jeden z dokumentów: tymczasowy dowód osobisty, paszport lub ważną legitymację szkolną wraz z fotografią,
- kartę zgłoszenia zawodnika do danego klubu potwierdzoną przez WZPN,
- aktualną kartę zdrowia stwierdzającą zdolność do gry.

Zawodnicy, którzy nie posiadają aktualnych kart zdrowia nie będą dopuszczani przez sędziego do gry.

W rozgrywkach zawodnicy przez cały okres rozgrywek finałowych mają obowiązek występować z tymi samymi numerami od 1 do 18.

Ekipa grająca w rozgrywkach finałowych liczyć może maksymalnie 18 zawodników i maksymalnie 5 osób towarzyszących.

4. Sposób przeprowadzenia zawodów

Rozgrywki rozgrywane są na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem i obowiązującymi postanowieniami PZPN.

Rozgrywki grupowe

W rozgrywkach grupowych uczestniczy 16 reprezentacji wojewódzkich podzielonych na 4 grupy:

Grupa I	Grupa II	Grupa III	Grupa IV
Podlaskie	Kujawsko-Pomorskie	Śląskie	Świętokrzyskie
Łódzkie	Pomorskie	Opolskie	Małopolskie
Warmińsko-Mazurskie	Wielkopolskie	Dolnośląskie	Lubelskie
Mazowieckie	Zachodniopomorskie	Lubuskie	Podkarpackie

Rozgrywki w grupach przeprowadzone zostaną systemem „każdy z każdym” „mecz-rewanz” Z każdej grupy do rozgrywek finałowych awansują dwie pierwsze drużyny-reprezentacje.

Rozgrywki finałowe (wyciąg z regulaminu)

Osiem zespołów podzielonych zostaje na dwie grupy finałowe wg klucza:

Grupa A

A1 – pierwsza drużyna z grupy I

A2 – druga drużyna z grupy II

A3 – pierwsza drużyna z grupy III

A4 – druga drużyna z grupy IV

Grupa B

B1 – druga drużyna z grupy I

B2 – pierwsza drużyna z grupy II

B3 – druga drużyna z grupy III

B4 – pierwsza drużyna z grupy IV

Drużyny, które zajmą pierwsze miejsca w grupach grają o pierwsze miejsce, drużyny, które zajmą drugie miejsca w grupach grają o 3 miejsce. Drużyny, które zajmą trzecie i czwarte miejsca w grupach kończą rozgrywki, zajmując odpowiednio miejsca 5-6 i 7-8.

W przypadku uzyskania wyniku remisowego w spotkaniu finałowym o miejsca pierwsze i trzecie, sędzia zarządza dogrywkę 2x10 minut. Jeżeli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy, sędzia zarządza rzuty karne wg ogólnie przyjętych zasad.

Czas trwania meczu 2 x 40 minut z 15-minutową przerwą.

W rozgrywkach gry punktuje się następująco:

- za zwycięstwo drużyna otrzymuje trzy punkty,
- za mecz remisowy jeden punkt,
- za przegraną zero punktów.

Kolejność zespołów w rozgrywkach ustala się według liczby zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu kolejno decyduje:

- liczba zdobytych punktów między tymi drużynami (wynik bezpośredniego spotkania),
- korzystniejsza różnica bramek w rozegranych spotkaniach,
- przy identycznej różnicy bramek - większa liczba strzelonych bramek,
- rezultat rzutów karnych wykonywanych na zasadach określonych poniżej.

Po nierozstrzygniętych spotkaniach w fazie finałowej (w grupach), sędzia zarządza wykonywanie rzutów karnych według ogólnie przyjętych zasad (po 5). W przypadku gdyby pierwsza seria rzutów karnych nie wyłoniła zwycięzcy, sędzia zawodów nakazuje wykonywanie rzutów karnych "na przemian", aż do rozstrzygnięcia. Rezultat rzutów karnych ma znaczenie na zakończenie rozgrywek w grupach dla wyłonienia kolejności drużyn w następującej sytuacji:

- w przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż dwie drużyny o zajęтым miejscu kolejno decydują:

- liczba zdobytych punktów w spotkaniach między zainteresowanymi drużynami,
- korzystniejsza różnica bramek z tych spotkań,
- większa ilość strzelonych bramek w spotkaniu między zainteresowanymi drużynami
- większa różnica bramek zdobytych w turnieju finałowym
- większa ilość strzelonych bramek w turnieju finałowym.

Gdyby kryteria określone jw. okazały się niewystarczające o kolejności zespołów w tabeli decyduje losowanie.

W czasie spotkania każda drużyna może wymienić włącznie z bramkarzem 7 zawodników, bez prawa ich powrotu do gry.

Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery wg obowiązujących przepisów.

Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym (wkrety lub lanki).

Mecze rozgrywa się piłkami nr 5.

Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.

Mecze muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub z nawierzchnią sztuczną zweryfikowane przez właściwy Wydział Gier WZPN.

Pozostałe sprawy reguluje Uchwała Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie przyjęcia Regulaminów Rozgrywek Młodzieżowych na sezon 2014/2015.

Program

przyjazd do kolacji, konferencja techniczna

I dzień - mecze w grupach **A1-A4, B1-B4, A2-A3, B2-B3,**

II dzień - mecze w grupach **A4-A3, B4-B3, A1-A2, B1-B2,**

III dzień - dzień wolny

IV dzień - mecze w grupach **A2-A4, B2-B4, A3-A1, B3-B1**

V dzień – dzień wolny, **wyjazd zespołów które odpadły**

VI dzień - mecz o 3 miejsce, mecz o 1 miejsce

wyjazd po obiedzie

liczba uczestników: zawodników - 144

5. Zgłoszenia

Zgłoszenie według regulaminu PZPN.

Uwaga – zespoły grające w finałach OOM-MPJM zobowiązane są do podania składów zespołów z przynależnością klubową zawodników. Jest to warunek do zaliczenia punktów do współzawodnictwa sportowego.

7. Punktacja

Lok.	1	2	3	4	5-6	7-8	
PKT	110	95	85	75	65	55	605

D. System ocen

Piłka nożna M

II. Mistrzostwa Polski Juniorów

M - 18-19 lat

Finał

Lok.	1	2	3	4	
PKT	135	120	110	100	465

Centralna Liga Juniorów (miejsce w grupie – dwie grupy)

Lok.	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
PKT	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15	12	10	5	467x2=934

III. Olimpiada Młodzieży

M - 16 lat

Puchar im. Kazimierza Deyny – reprezentacje wojewódzkie

Lok.	1	2	3	4	5-6	7-8	
PKT	110	95	85	75	65	55	605

III. Mistrzostwa Polski Juniorów Młodszych

M - 16-17 lat

Rozgrywki klubowe

Finał

Lok.	1	2	3	4	
PKT	90	80	70	60	300

Liga Makroregionalna (miejsce w grupie – cztery grupy)

Lok.	2	3	4	5	6	7	8	
PKT	40	35	30	25	20	15	10	175x4=700

IV. Wojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (Trampkarze)

M - 14-15 lat

Lok.	1	2	3	4	5	6	7	8	
PKT	20	18	15	12	10	8	6	4	93x16=1488

E. Roczni

juniorzy 18-19 lat (w 2015 roku urodzeni 01.01.1996 – 31.12.1997)

juniorzy młodzi 16-17 lat (w 2015 roku urodzeni 01.01.1998 – 31.12.1999)

16 lat (w 2015 roku urodzeni 01.01.1999 – 31.12.1999)

młodzicy 14-15 lat (w 2015 roku urodzeni 01.01.2000 – 31.12.2001)

Uwaga

Jeżeli województwo prowadzi rozgrywki w jednym roczniku w kategorii wiekowej do punktacji zalicza się rozgrywki starszego rocznika.